

Il Progetto

Titolo: Photoshop, illustrator indesign, canva corso base per la didattica

Area di riferimento: Tecnologia

Responsabile Progetto: Zorza Mariaelisabetta

Gruppo di Progetto: Zorza Mariaelisabetta, Cairo Andrea

Elementi in ingresso /Analisi dei bisogni

1.Normativa

Obiettivi

Conoscere la differenza tra i programmi e il loro utilizzo.
Conoscenza delle funzionalità dei programmi di grafica.
Saper utilizzare Canva per una didattica innovativa.

Livello base

Risultati attesi

Conoscenza base dei programmi Adobe e della piattaforma Canva per la didattica

Destinatari

docenti Istituto Einaudi

L'azione

Percorso da attuare

Panoramica generale sui 3 programmi e comprensione del loro utilizzo in base alle tipologie di elaborati.

Utilizzo delle principali funzionalità dei programmi.

Utilizzo delle principali funzionalità di Canva.

Metodologie

Lezioni online

Lezioni in laboratorio

Tutoring

Modalità di verifica e valutazione

Monitoraggio in itinere

Tutoraggio

Verifica e valutazione finale

Svolgimento delle esercitazioni proposte

Modalità di documentazione

Materiale informativo, utilizzo di attrezzature e ausili informatici, software e sussidi specifici, tutoring, slide, schemi.

Le risorse

Soggetti coinvolti

docenti interni all'istituto

Materiali e mezzi necessari

Computer, le parti in presenza dovranno essere nei laboratori PC1 o PC2 . I docenti devono poter accedere alla suite Adobe

Tempi di realizzazione

a.s. 2024/25

Spazi necessari

Quando le lezioni sono in presenza aula PC1 o Pc2