



Programma svolto a. s. 2025 - 2026

Classe / Indirizzo: 2 BTG

Materia: TECNOLOGIE E TECNICHE di RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

Docente: Heidi Corti e Gabriele Caruso

L'elenco che segue è stato letto dal docente ai delegati della classe

Elenco dei contenuti

Le proiezioni ortogonali

Il metodo delle proiezioni ortogonali. Uso delle proiezioni ortogonali per rappresentare figure piane regolari. Uso delle proiezioni ortogonali per rappresentare solidi regolari con asse parallelo ai piani di proiezione. Uso delle proiezioni ortogonali per rappresentare solidi semplici, gruppo di solidi e oggetti reali.

Le assonometrie

Le norme tecniche per il disegno delle assonometrie. Le assonometrie ortogonali (isometrica) e le assonometrie oblique (cavaliera) di figure piane, solidi, strutture/oggetti.
Esploso e spaccato assonometrico.

Le sezioni

Generalità e teoria sul tema delle sezioni. Le norme tecniche e le convenzioni di disegno per la sezione. proiezioni ortogonali di solidi sezionati.
Sezioni di solidi con piano perpendicolare al P.V. e inclinato rispetto al P.O. e al P.L.
Compenetrazioni di solidi.

Teoria delle ombre

Generalità e teoria. Le sorgenti luminose, studiare la luce e l'ombra.
Ombre in proiezione ortogonale: ombra di un punto e ombra di un quadrato parallelo al P.O.
Ombre in assonometria: ombre di un parallelepipedo, ombre di un prisma a base esagonale con diverse inclinazioni.
Esercitazione su semplici poligoni, solidi.

Disegno assistito al computer (sketchup e Paint)

Conoscenze di base per l'utilizzo di software di disegno bidimensionale. Area di lavoro. Strumenti di disegno. Strumenti di modifica. Esercitazione grafico-visive-pratiche.

Cremona, 4 giugno 2026

I docenti